

Le Palédrome

Ce jeu est composé de 10 palets que vous devez faire glisser sur une piste ; trois différentes règles sont à votre disposition.

1ère règle :

But : être le premier à atteindre les 10 numéros ; vous devrez les éliminer de 1 à 10 en déposant un palet entièrement dans le cercle pour être validé (s'il mord la ligne, il n'est pas comptabilisé)

Après chaque lancer des 10 palets, le joueur cochera les numéros effacés, dans le tableau à son nom et redémarrera, à son tour de jouer ,au numéro où sa série s'était arrêtée ;

Quand vous atteignez le chiffre 10, vous noterez dans la case correspondante, le nombre de palets non utilisés dans le but de départager d'éventuels joueurs finissant dans le même lancer.



